

Les dictionnaires en Python

① MÉMO

Structure clé-valeur

Un dictionnaire associe des **clés** (uniques, immuables) à des **valeurs** (quelconques).

```
d = {"nom": "Euler", "prenom": "Leonhard", "annee": 1707}
d = {} # dictionnaire vide
d = dict()
```

Les clés peuvent être des `str`, `int`, `float`, `tuple`, mais pas des `list` ni des `dict` (types non hachables).

Opérations courantes

d[cle] Accès à la valeur associée à `cle` (erreur `KeyError` si absente).

d.get(cle, default) Renvoie la valeur ou `default` si la clé est absente.

d[cle] = val Ajoute ou modifie l'association.

del d[cle] Supprime l'entrée.

cle in d Teste l'existence d'une clé (`True/False`).

len(d) Nombre d'entrées.

Parcours d'un dictionnaire

```
for cle in d: # parcours des clés
for cle in d.keys(): # idem, explicite
for valeur in d.values(): # parcours des valeurs
for cle, valeur in d.items(): # parcours clé + valeur
```

Pièges fréquents

- Confondre `d[cle]` (accès) et `d[cle] = val` (affectation);
- Accéder à une clé inexistante sans `get` provoque un `KeyError`;
- Un dictionnaire n'est pas ordonné par construction (l'ordre d'insertion est conservé depuis Python 3.7, mais ce n'est pas une propriété à exploiter algorithmiquement);
- Utiliser une liste comme clé provoque un `TypeError`.

② EXEMPLES

Programme 3 · Compteur d'occurrences

```
1 def compter_lettres(texte):
2     freq = {}
3     for lettre in texte:
4         if lettre in freq:
5             freq[lettre] += 1
6         else:
7             freq[lettre] = 1
8     return freq
9
10 # Version avec get
11 def compter_lettres_v2(texte):
12     freq = {}
13     for lettre in texte:
14         freq[lettre] = freq.get(lettre, 0) + 1
15     return freq
```

Programme 4 · Répertoire téléphonique

```
1 repertoire = {}
2 repertoire["Alice"] = "06 12 34 56 78"
3 repertoire["Bob"] = "07 98 76 54 32"
4
5 print(repertoire.get("Charlie", "Inconnu")) # "Inconnu"
```

Programme 5 · Parcours avec items()

```
1 notes = {"Alice": 15, "Bob": 12, "Charlie": 18}
2 for eleve, note in notes.items():
3     if note >= 16:
4         print(f"{eleve} a obtenu la mention Très bien")
```

Programme 6 · Dictionnaire en compréhension

```
1 carres = {x: x**2 for x in range(1, 6)}
2 # {1: 1, 2: 4, 3: 9, 4: 16, 5: 25}
```

Programme 7 · Table de correspondance (p-uplet comme clé)

```
1 distances = {
2     ("Paris", "Lyon"): 465,
3     ("Paris", "Marseille"): 775,
4     ("Lyon", "Marseille"): 315
5 }
6 print(distances[("Paris", "Lyon")]) # 465
```

③ EXERCICES

Exercice 1 *Fréquence des mots (3 points)* Écrire une fonction `frequence_mots(phrase)` qui prend une phrase (chaîne de caractères) et renvoie un dictionnaire donnant le nombre d'occurrences de chaque mot.

Exemple: `frequence_mots("le chat et le chien")` renvoie :

```
{"le": 2, "chat": 1, "et": 1, "chien": 1}
```

Exercice 2 *Inverser un dictionnaire (2 points)* Écrire une fonction `inverser(d)` qui échange clés et valeurs d'un dictionnaire. On suppose que les valeurs sont toutes distinctes et immuables.

Exemple: `inverser({"a": 1, "b": 2})` renvoie `{1: "a", 2: "b"}`.

Exercice 3 *Carnet de notes (3 points)* On représente un carnet de notes par un dictionnaire dont les clés sont les noms des élèves et les valeurs sont des listes de notes.

```
carnet = {"Alice": [15, 12, 18], "Bob": [8, 11, 14], "Charlie": [16, 17]}
```

1. Écrire une fonction `moyenne_eleve(carnet, nom)` qui renvoie la moyenne d'un élève.
2. Écrire une fonction `meilleur_eleve(carnet)` qui renvoie le nom de l'élève ayant la meilleure moyenne.
3. Écrire une fonction `au-dessus(carnet, seuil)` qui renvoie la liste des noms des élèves dont la moyenne est supérieure ou égale au seuil.

Exercice 4 *Fusion de dictionnaires (2 points)* Écrire une fonction `fusionner(d1, d2)` qui fusionne deux dictionnaires de compteurs en additionnant les valeurs pour les clés communes.

Exemple: `fusionner({"a": 3, "b": 1}, {"b": 2, "c": 4})` renvoie `{"a": 3, "b": 3, "c": 4}`.

SOLUTIONS DES EXERCICES

Corrigé de l'exercice 1.

```
1 def frequence_mots(phrase):
2     mots = phrase.split()
3     freq = {}
4     for mot in mots:
5         freq[mot] = freq.get(mot, 0) + 1
6     return freq
```

Principe : `split()` découpe la phrase en une liste de mots (séparateur par défaut : les espaces). On utilise le schéma du compteur avec `get` pour éviter le `KeyError`.

Corrigé de l'exercice 2.

```
1 def inverser(d):
2     return {v: k for k, v in d.items()}
```

Attention : si deux clés ont la même valeur, l'une sera écrasée. L'hypothèse de valeurs distinctes est essentielle.

Corrigé de l'exercice 3.

```
1 def moyenne_eleve(carnet, nom):
2     notes = carnet[nom]
3     return sum(notes) / len(notes)
4
5 def meilleur_eleve(carnet):
6     meilleur = None
7     meilleure_moy = -1
8     for nom in carnet:
9         moy = moyenne_eleve(carnet, nom)
10        if moy > meilleure_moy:
11            meilleure_moy = moy
12            meilleur = nom
13    return meilleur
14
15 def au_dessus(carnet, seuil):
16    return [nom for nom in carnet
17            if moyenne_eleve(carnet, nom) >= seuil]
```

Vérification : moyennes : Alice = 15, Bob = 11, Charlie = 16,5. Le meilleur est Charlie. Au-dessus de 14 : ["Alice", "Charlie"].

Corrigé de l'exercice 4.

```
1 def fusionner(d1, d2):
2     resultat = dict(d1) # copie de d1
3     for cle, val in d2.items():
4         resultat[cle] = resultat.get(cle, 0) + val
5     return resultat
```

Principe : on copie d1, puis pour chaque entrée de d2, on ajoute la valeur à celle existante (ou 0 si la clé est absente).