

Les boucles en Python

① MÉMO

La boucle **for** : parcours d'une séquence

```
for element in sequence:  
    bloc # exécuté pour chaque élément de la séquence
```

- `range(n)` : entiers de 0 à n-1;
- `range(a, b)` : entiers de a à b-1;
- `range(a, b, p)` : de a à b-1 avec un pas de p.

On utilise la boucle `for` quand le nombre d'itérations est connu à l'avance.

La boucle **while** : tant que...

```
while condition:  
    bloc # exécuté tant que la condition est vraie
```

- On utilise `while` quand le nombre d'itérations est inconnu à l'avance;
- Le bloc doit modifier une variable pour que la condition finisse par devenir fausse (sinon boucle infinie);
- `break` sort immédiatement de la boucle;
- `continue` passe directement à l'itération suivante.

Accumulateurs et compteurs

Deux schémas fondamentaux :

```
# Accumulateur : on accumule un résultat  
total = 0  
for x in liste:  
    total = total + x      # ou total += x  
  
# Compteur : on compte les éléments vérifiant une condition  
compteur = 0  
for x in liste:  
    if condition(x):  
        compteur += 1
```

Pièges fréquents

- `range(5)` ne contient pas 5 (la borne supérieure est exclue);
- Oublier d'incrémenter la variable de contrôle dans un `while`, ce qui provoque une boucle infinie;

- Modifier une liste en la parcourant avec `for` (comportement imprévisible);
- Confondre `for i in range(len(L))` (parcours par indice) et `for x in L` (parcours par valeur).

② EXEMPLES

Programme 4 · Somme des entiers de 1 à n (accumulateur)

```
1 def somme(n):
2     total = 0
3     for i in range(1, n + 1):
4         total += i
5     return total
```

Programme 5 · Table de multiplication

```
1 def table(n):
2     for i in range(1, 11):
3         print(f"{n} × {i} = {n * i}")
```

Programme 6 · Compter les voyelles d'un mot (compteur)

```
1 def nb_voyelles(mot):
2     compteur = 0
3     for lettre in mot:
4         if lettre.lower() in "aeiouy":
5             compteur += 1
6     return compteur
```

Programme 7 · Boucle while : deviner un nombre

```
1 import random
2 secret = random.randint(1, 100)
3 tentative = 0
4 while tentative != secret:
5     tentative = int(input("Proposition : "))
6     if tentative < secret:
7         print("Plus grand !")
8     elif tentative > secret:
9         print("Plus petit !")
10 print("Bravo !")
```

Programme 8 · Boucle while : suite de Syracuse

```
1 def syracuse(n):
2     etapes = 0
3     while n != 1:
4         if n % 2 == 0:
5             n = n // 2
6         else:
7             n = 3 * n + 1
8     etapes += 1
```

9 `return etapes`

Programme 9 · Boucles imbriquées

```
1 for i in range(1, 6):  
2     for j in range(1, 6):  
3         print(f"{i*j:4}", end=" ")  
4     print() # retour à la ligne après chaque ligne du tableau
```

③ EXERCICES

Exercice 1 *Somme et produit* (2 points)

1. Écrire une fonction `somme_carres(n)` qui renvoie $1^2 + 2^2 + \dots + n^2$.
2. Écrire une fonction `factorielle(n)` qui renvoie $n! = 1 \times 2 \times \dots \times n$.

Exercice 2 *Compter et filtrer* (3 points)

1. Écrire une fonction `nb_diviseurs(n)` qui renvoie le nombre de diviseurs d'un entier positif n .
2. En déduire une fonction `est_premier(n)` qui teste si n est premier.
3. Écrire une fonction `premiers_jusqu_a(n)` qui renvoie la liste des nombres premiers inférieurs ou égaux à n .

Exercice 3 *Boucle while* (3 points)

1. Écrire une fonction `nb_chiffres(n)` qui renvoie le nombre de chiffres d'un entier positif n (sans utiliser `str`).
2. Écrire une fonction `somme_chiffres(n)` qui renvoie la somme des chiffres de n .
3. Écrire une fonction `miroir(n)` qui renvoie l'entier obtenu en inversant les chiffres de n . Par exemple, `miroir(1234)` renvoie 4321.

Exercice 4 *Boucles imbriquées* (2 points) Écrire une fonction `triangle(n)` qui affiche un triangle d'étoiles :

```
*  
**  
***  
****  
*****
```

pour $n = 5$.

SOLUTIONS DES EXERCICES

Corrigé de l'exercice 1.

```
1 def somme_carres(n):
2     total = 0
3     for i in range(1, n + 1):
4         total += i ** 2
5     return total
6
7 def factorielle(n):
8     produit = 1
9     for i in range(1, n + 1):
10        produit *= i
11    return produit
```

Vérification : `somme_carres(3) = 1 + 4 + 9 = 14`. `factorielle(5) = 120`.

On peut vérifier avec la formule : $\sum_{k=1}^n k^2 = \frac{n(n+1)(2n+1)}{6}$, pour $n = 3$: $\frac{3 \times 4 \times 7}{6} = 14$. ✓

Corrigé de l'exercice 2.

```
1 def nb_diviseurs(n):
2     compteur = 0
3     for d in range(1, n + 1):
4         if n % d == 0:
5             compteur += 1
6     return compteur
7
8 def est_premier(n):
9     if n < 2:
10        return False
11    return nb_diviseurs(n) == 2
12
13 def premiers_jusqu_a(n):
14     resultat = []
15     for k in range(2, n + 1):
16         if est_premier(k):
17             resultat.append(k)
18    return resultat
```

Vérification :

- `nb_diviseurs(12)` renvoie 6 (diviseurs : 1, 2, 3, 4, 6, 12);
- `est_premier(7)` renvoie True;
- `premiers_jusqu_a(20)` renvoie [2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19].

Remarque : cette version est correcte mais peu efficace. On pourrait optimiser `est_premier` en ne testant les diviseurs que jusqu'à \sqrt{n} .

Corrigé de l'exercice 3.

```
1 def nb_chiffres(n):
2     if n == 0:
```

```

3     return 1
4     compteur = 0
5     while n > 0:
6         n = n // 10
7         compteur += 1
8     return compteur
9
10    def somme_chiffres(n):
11        total = 0
12        while n > 0:
13            total += n % 10    # dernier chiffre
14            n = n // 10       # on retire le dernier chiffre
15        return total
16
17    def miroir(n):
18        resultat = 0
19        while n > 0:
20            resultat = resultat * 10 + n % 10
21            n = n // 10
22        return resultat

```

Principe commun : $n \% 10$ extrait le dernier chiffre et $n // 10$ le retire.

Trace de miroir(1234) :

- Étape 1: $\text{resultat} = 0 * 10 + 4 = 4, n = 123$
- Étape 2: $\text{resultat} = 4 * 10 + 3 = 43, n = 12$
- Étape 3: $\text{resultat} = 43 * 10 + 2 = 432, n = 1$
- Étape 4: $\text{resultat} = 432 * 10 + 1 = 4321, n = 0$

Corrigé de l'exercice 4.

```

1    def triangle(n):
2        for i in range(1, n + 1):
3            print("*" * i)

```

Remarque : en Python, `"*" * i` répète la chaîne `i` fois, ce qui évite une boucle interne. La version avec boucle imbriquée serait :

```

1    def triangle(n):
2        for i in range(1, n + 1):
3            for j in range(i):
4                print("*", end="")
5            print()

```